

H. AYUNTAMIENTO DEL MUNICIPIO DE PUEBLA

Estado Analítico del Activo

Del 01/01/2021 al 30/04/2021

Concepto	Saldo Inicial 1	Cargos del Periodo 2	Abonos del Periodo 3	Saldo Final 4(1+2-3)	Variación del Periodo (4-1)
ACTIVO	10,183,899,486.07	137,943,912,710.05	138,287,367,728.05	9,840,444,468.07	-343,455,018.00
Activo Circulante	1,646,295,394.62	137,011,532,822.76	137,345,500,774.42	1,312,327,442.96	-333,967,951.66
Efectivo y Equivalentes	1,536,254,162.15	134,474,935,712.38	134,780,303,052.27	1,230,886,822.26	-305,367,339.89
Derechos a Recibir Efectivo o Equivalentes	3,869,416.15	2,487,183,997.51	2,485,909,229.62	5,144,184.04	1,274,767.89
Derechos a Recibir Bienes o Servicios	71,210,647.73	49,413,112.87	72,567,887.83	48,055,872.77	-23,154,774.96
Inventarios	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Almacenes	9,061,168.59	0.00	6,720,604.70	2,340,563.89	-6,720,604.70
Estimación por Pérdida o Deterioro de Activos Circulantes	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Otros Activos Circulantes	25,900,000.00	0.00	0.00	25,900,000.00	0.00
Activo No Circulante	8,537,604,091.45	932,379,887.29	941,866,953.63	8,528,117,025.11	-9,487,066.34
Inversiones Financieras a Largo Plazo	5,615,202.80	968,738.11	832,544.26	5,751,396.65	136,193.85
Derechos a Recibir Efectivo o Equivalentes a Largo Plazo	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Bienes Inmuebles, Infraestructura y Construcciones en Proceso	7,572,611,186.34	821,758,837.76	825,053,933.77	7,569,316,090.33	-3,295,096.01
Bienes Muebles	1,469,862,937.06	109,652,311.42	59,490,654.30	1,520,024,594.18	50,161,657.12
Activos Intangibles	40,489,576.58	0.00	0.00	40,489,576.58	0.00
Depreciación, Deterioro y Amortización Acumulada de Bienes	-550,974,811.33	0.00	56,489,821.30	-607,464,632.63	-56,489,821.30
Activos Diferidos	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Estimación por Pérdida o Deterioro de Activos no Circulantes	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Otros Activos no Circulantes	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus notas, son razonablemente correctos y son responsabilidad del emisor.